

РЕКОМЕНДАТЕЛЬНОЕ ПИСЬМО

Я, **Седельников Александр Владимирович**, являюсь **Техническим директором** в компании **ООО “МЕТАФОРС”** и непосредственно взаимодействую с **Марселем Закиевым** по техническим вопросам, связанным с разработкой игровых проектов на Unity.

В рамках нашей совместной работы Марсель занимается реализацией механик и игровых систем для VR-проектов, в том числе разработкой игр, поддержкой существующего функционала, исправлением ошибок и интеграцией новых решений в действующую кодовую базу.

Марсель уверенно работает с Unity и C#, понимает принципы объектно-ориентированного программирования и умеет анализировать существующую архитектуру проекта. При выполнении задач он стремится разделять ответственность между компонентами, избегать неоправданного усложнения кода и учитывать дальнейшую поддержку реализуемого функционала.

Особенно отмечу его способность работать с уже сформированной кодовой базой. Вместо необоснованного переписывания существующих систем Марсель сначала изучает текущую реализацию, определяет ограничения и старается внедрить необходимый функционал с минимальным риском для остальных частей проекта. Это важно при работе над коммерческим продуктом, где техническое решение должно учитывать стабильность, сроки и совместимость с существующими системами.

Марсель умеет самостоятельно локализовать ошибки, анализировать причины некорректного поведения и проверять несколько вариантов решения. Во время технического обсуждения он задаёт содержательные вопросы, аргументирует выбранный подход и корректно воспринимает замечания по архитектуре и качеству кода. После ревью он вносит необходимые исправления и учитывает полученную обратную связь в последующих задачах.

В процессе реализации игровых механик Марсель учитывает не только программные требования. Он обращает внимание на состояние игрока, последовательность действий, условия успеха и неудачи, обратную связь, ограничения механики и её взаимодействие с другими системами. Благодаря этому он способен рассматривать игровой функционал одновременно с технической и дизайнерской точек зрения.

Считаю сильной стороной Марселя сочетание практических навыков Unity-разработчика и стремления глубже понимать устройство игровых систем. Его технический опыт позволит не ограничиваться теоретическим описанием механик, а создавать и тестировать работающие прототипы, проверяя дизайнерские решения на практике.

Считаю Марселя сильным Unity-разработчиком с высоким потенциалом профессионального роста. Его техническая подготовка, внимательное отношение к качеству решений, умение анализировать игровые системы и готовность постоянно развивать свои навыки делают его ценным специалистом, которого я могу уверенно

рекомендовать для дальнейшего обучения и профессиональной деятельности в сфере разработки игр.

Седельников Александр Владимирович
Технический директор
ООО "МЕТАФОРС"
asedelnikov1802@gmail.com
+79826029635

Дата: 27.07.2026

Подпись: _____

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'AS', written over a horizontal line.